

«УТВЕРЖДАЮ»

Проректор по учебной и

воспитательной работе ФГБОУ ВО КубГМУ

Минздрава России



Т.В.Гайворонская

2022 года.

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении
Студенческого марафона интеллекта (СМИ) MediQ
для студентов медицинских и фармацевтических ВУЗов
Южного Федерального округа

г. Краснодар 2022 г.

1. Общие положения

1.1 Студенческий марафон интеллекта (СМИ) MedIQ для студентов медицинских и фармацевтических ВУЗов Южного Федерального округа (далее-Марафон) направлен на поддержку талантливой молодежи:

- формирование опыта подготовки и реализации культурно-досуговых молодежных мероприятий, умение работать в команде
- ведение здорового образа жизни
- активное участие студенческой молодежи в развитии инновационной деятельности.
- презентация продуктов интеллектуального труда на мероприятиях различного уровня
- заимствование опыта и использование полученных знаний непосредственно в своей деятельности
- объединение единомышленников, работающих на благо общего дела, системы здравоохранения и студенческого движения

2. Цели и задачи марафона

2.1 Цели:

- Популяризация интеллектуальной, инновационной, спортивной деятельности, комплексное развитие студента-медика для дальнейшего профессионального и личностного роста.
- Мероприятие, направленное на вовлечение студентов медицинских ВУЗов Южного Федерального округа в интеллектуальное творчество, содействие гражданско-патриотическому и духовно-нравственному воспитанию, повышению лидерской активности и конкурентоспособности талантливых молодых людей.

2.2 Задачи:

- Создание благоприятной атмосферы для увеличения вовлеченности студентов в научную и культурную деятельность.
- Определение и практическое использование личным качеств человека, которые являются профессионально и социально важными, и напрямую влияют на эффективность деятельности.

3. Уникальность проекта

3.1 Уникальность проекта заключается в многообразии интеллектуального потенциала, многоплановости и разнохарактерности молодежных интеллектуальных инициатив, собранных в рамках одного проекта.

Амбивалентность всех интеллектуальных направлений представляет собой уникальную возможность показать студенческое мышление не в качестве разрозненных мероприятий, а в русле единого целостного замысла, отражающего все аспекты студенческих интеллектуальных инициатив.

4. Учредители и организаторы марафон

4.1 Учредители Марафона:

ФГБОУ ВО КубГМУ Минздрава России

4.2 Организаторы Марафона:

Центр внеучебной работы и молодежной политики КубГМУ (ЦВР и МП)

4.3 Непосредственную организацию Марафона в Кубанском государственном медицинском университете осуществляет оргкомитет Марафона, состоящий из сотрудников университета.

Оргкомитет Марафона решает следующие задачи:

- Разрабатывает положение о Марафоне;
- Утверждает план подготовки и проведение Марафона;
- Утверждает состав жюри Марафона;
- Разрабатывает сценарий Открытия, Закрытия и церемонию награждения победителей Марафона;

4.4 Адрес оргкомитета Марафона: ул. Митрофана Седина, 4, e-mail: mashkinaon@ksma.ru

5.Сроки и место проведения Марафона

5.1 Марафон проводится в октябре 2022 года в Кубанского государственного медицинском университете и на площадках города Краснодара согласно графику проведения Марафона. (Приложение 1)

Марафон включает:

- регистрация участников;
- открытие Марафона;
- участие в конкурсных программах;
- закрытие Марафона.

6.Участники Марафона

6.1 В Марафоне могут принимать участие команды из 4 ВУЗов ЮФО: Волгоградский государственный медицинский университет (ВолгГМУ), Астраханский государственный медицинский университет (Астраханский ГМУ), Кубанский государственный медицинский университет (КубГМУ), Ростовский государственный медицинский университет (РостГМУ).

7.Конкурсные направления Марафона.

7.1 Конкурсная программа марафона включает участие по следующим направлениям интеллектуальной деятельности:

1. ТУРНИР ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР

1.1. Турнир является двухдневным интеллектуальным соревнованием, состоящим из трех раундов. Турнир проводится на базе Интеллектуального клуба «Игры Разума». В Чемпионате принимают участие команды из 4 ВУЗов ЮФО: Волгоградский государственный медицинский университет (ВолгГМУ), Астраханский государственный медицинский университет (АстГМУ), Кубанский государственный медицинский университет (КубГМУ), Ростовский государственный медицинский университет (РостГМУ), Количество команд от одного ВУЗа – 2 .

1.2. ВУЗы формируют 2 команды в количестве 4 человек, заполняют заявку на участие в Турнире (Приложение № 1) и отправляют её в установленные сроки в ЦВР и МП КубГМУ контактное лицо: Машкина Ольга Николаевна.

Электронный адрес: mashkinaon@ksma.ru

1.3 Дата и время проведения Турнир: **22-23.10.2022 года, 10.00 до 13.00**

1.4. Регламент Турнира:

1 раунд.

Все команды приглашаются в Интеллектуальный клуб «Игры Разума». Каждая команда располагается за отдельным игровым столом. Ведущий задает командам вопросы. У команд будет 1 минута на обсуждение и после этого команды записывают ответы на бланк и сдают на стол игровому жюри. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл. Количество вопросов в раунде – 20.

2 раунд.

Во втором раунде за игровые модули интеллектуального клуба приглашаются 8 игроков (по одному представителю от каждой команды). Ведущий задает 5 вопросов. Игрок, который считает, что знает ответ нажимает на кнопку игрового модуля. В случае правильного ответа его команда получает 1 балл. Если ответ неверный – игрок лишается права отвечать на следующий вопрос. После 5 вопросов представители команд меняются. Количество вопросов в раунде: 20.

3 раунд.

В третьем раунде команды играют по олимпийской системе. Сначала проводятся четвертьфинальные бои. Затем полуфиналы, бой за третье место и финал. В одном бою участвует две команды. Жеребьевка проводится по итогам первых двух раундов.

Команда, занимающая промежуточное первое место играет с командой идущей на 8 месте, второе место играет с седьмым и тд.

В одном бою принимает участие две команды. Цель команды – набрать 4 балла. Ведущий задает вопрос. Игрок, который считает, что он знает ответ нажимает на кнопку своего игрового модуля. В случае правильного ответа команда получает 1 балл, если ответ неправильный, то у команды снимается 1 балл, если заработанных баллов у команды нет – игрок, давший неправильный ответ игру покидает. Когда команда соперников набрала 3 балла (и ей остается 1 балл до победы) капитан проигрывающей команды вправе удалить из игры одного члена своей команды, заблокировать на последующий вопрос игрока команды соперников, имеющий такой же цвет, как удаленный игрок и снять с соперников 1 балл. Но, если команда, у которой заблокировали игрока ответит на следующий вопрос досрочно (не дослушав вопрос до конца), то она получит сразу 2 балла и будет объявлена победителем боя. За бой правом удаления игрока своей команды взамен на снятый балл у команды соперников каждая из команд может воспользоваться 1 раз.

Команда, победившая в финале, объявляется победителем Турнира и награждается Кубком и медалями, проигравшая в финале команда занимает 2 место и награждается малым кубком и медалями, команда, победившая в бою за 3 место занимает 3 место и награждается медалями.

2.ДЖЕНГА

2.1 Соревнования лично-командные.

Состав команды: 3 человека (2 спортсмена: 1 мужчина, 1 женщина и 1 представитель).

2.2 Турнир проходит по классическим правилам игры «Дженга»: каждый участник по очереди вынимает брусок и выкладывает его наверх башни. Вытягивать следует одной рукой. Два верхних этажа не использовать нельзя. Проигравшим считается тот, на ком развалилась конструкция.

Жеребьёвка. За стол участники высаживаются случайным образом, согласно игровой таблице, созданной организаторами. Очередность участников за игровым столом определяется с помощью игрового шестигранного кубика: игрок, выбросивший наибольший результат ходит первым.

Время, отведенное на каждую игру, составляет 7 минут. Если к этому времени «Дженга» не разваливается, проигравшим считается тот, на ком остановилось время. Участникам будет сообщаться о временных рамках: одна минута до конца, 30 секунд, 10 секунд, последние 5 секунд. Время финальной игры не ограничено. Время вытягивание бруска ограничено 20 секундами. Контроль этого времени проводят рефери за каждым столом.

Турнир проходит по круговой системе и проходит одновременно на нескольких игровых комплектах (в зависимости от количества участников). Один тур состоит из 3 игр. Первая игра – за столом 4 человека, вторая игра – 3 человека, 3 игра – 2 человека. Внимание, технические условия первого тура могут измениться, относительно количества участников.

Игра проходит на выбывание: игровой стол покидает участник опрокинувший башню либо участник, на ком остановилось время. 1 игра – за столом 4 человека, 2 игра – 3 человека, 3 игра – 2 человека.

Игроки должны следовать правилам и порядку игры, предписанному регламентом турнира. Игроки должны вести себя уважительно и по-спортивному честно в течение всего состязания.

2.3 На турнире присутствуют рефери, которые будут решать спорные ситуации и фиксировать результаты каждой игры. При нарушении правил игры или при возникновении спорной ситуации игроки обязаны обратиться к рефери. Мнение рефери окончательное, и игроки обязаны согласиться с ним. Рефери имеет право сделать предупреждение игроку в случае пренебрежения правилами турнира. После второго предупреждения рефери имеет право дисквалифицировать игрока.

2.4 Победитель определяется по наименьшему количеству очков. При равном количестве очков у двух и более команд преимущество определяется:

- а) по лучшей разнице очков в играх между ними;
- б) по лучшей разнице очков во всех играх.

3.ШАХМАТЫ (быстрые шахматы)

3.1 Соревнования личные и проводятся отдельно для мужчин и женщин.

Состав женской команды: 2 человека (1 участник и 1 представитель). Состав мужской команды: 2 человека (1 участник, 1 представитель). Соревнования лично-командные.

3.2 Победитель в командном зачете определяется по наибольшей сумме очков, набранных членами команды. При равенстве очков – по сумме коэффициентов Бухгольца всех членов команды, затем – по усеченным коэффициентам Бухгольца. Места в личном зачете среди мужчин и женщин также определяются по наибольшей сумме очков. При равенстве очков – по коэффициенту Бухгольца, затем – по усеченным коэффициентам Бухгольца.

4.ДАРТС

4.1 Соревнования лично-командные.

Состав команды: 3 человека (2 спортсмена: 1 мужчина, 1 женщина и 1 представитель).

Соревнования проводятся по системе игры «Большой раунд» в три этапа.

Первый этап – личный разряд. Каждый участник бросает 21 серию бросков. Каждая серия состоит из 3 бросков. Броски осуществляются в мишень, последовательно с 1 по 20

сектор. В 21 серии – участник выполняет броски в центральную зону. При попадании в «Дабл» - очки удваиваются, при попадании в «Трипл» - утраиваются.

Второй этап – парный разряд (микст). Упражнение «Большой раунд» выполняется по схеме «Личного разряда» с условием, что первый участник парного разряда выполняет броски в нечетные сектора, а второй – в четные.

4.2 Команда-победитель определяется по наибольшей сумме очков за два этапа. В случае равенства очков у двух и более команд, более высокое место занимает команда с лучшей суммой результатов:

- личного разряда;
- парного разряда

5. В НОГУ СО ВРЕМЕНЕМ (инновационная деятельность)

5.1 Конкурс предусматривает решение предварительно подготовленных задач.

В команде 5 участников. Накануне конкурса команде выдается задача содержащая проблему в той или иной медицинской направленности. На следующий день команда должна выступить с предложением/ями по решению данной задачи. Оцениваться будут: выступление команды, обоснованность и реализуемость решения, оригинальность решения, навыки ведения диалога. Для проверки последних члены жюри обсуждают решение команды, причем задача команды доказать, что найденное ими решение является наилучшим.

5.2 Награждаются грамотами победители и призеры.

6. Портфолио команды

6.1. Каждая команда представляет портфолио, до 5 минут.

6.2 Участие принимают представители команды, приветствуется официальное представление команды с использованием футажа или видео ролика.

6.3. В портфолио команды должны содержаться факты о каждом члене команды, его достижениях.

7. Определение и награждение победителей марафона.

7.1 Победители марафона оцениваются жюри согласно протоколам.

7.2 Победители марафона в общий зачете награждаются дипломами и наградным материалом.

7.3 Победители 1,2,3 степени по всем направлениям награждаются дипломами.

**ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ
В ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ МЕДИЦИНСКОЙ ЛИГЕ (ИМЛ)**

НАЗВАНИЕ КОМАНДЫ _____

ВУЗ _____

№	Ф.И.О. игроков	№ телефона Соц. сеть (ID Vk)	Подпись (разрешаю хранение и обработку своих персональных данных)
1	Капитан:		
2			
3			
4			
5			
6			
Тренер команды (если есть)			

