

**ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ
Хакатона в рамках Фестиваля ИТ-проектов в
рамках программы «Приоритет 2030» «Цифровые
кафедры»: от образования к технологиям
здоровья»**

г. Краснодар, 2024 г.

1. Общие положения

1.1. Конкурс проводится в формате офлайн-хакатона (далее – Хакатон).

Даты проведения: 14 и 15 мая 2024 г.

Место проведения Хакатона: г. Краснодар, ул. Митрофана Седина, 4.

1.2. Хакатон проводится в рамках реализации проекта «Цифровые кафедры» и мероприятий программы развития КубГМУ программы стратегического академического лидерства «Приоритет 2030».

1.3. Организатором Хакатона является федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Кубанский государственный медицинский университет» Министерства здравоохранения Российской Федерации (далее – Организатор). Организатор, занимается всеми вопросами организации и проведения Хакатона.

1.4. Положение определяет цели, порядок организации и проведения Хакатона для разработчиков решений в сфере информационных технологий по медицинской тематике.

1.5. Данное положение о Хакатоне является публичным предложением, включение команды осуществляется путем присоединения к условиям, которые предусмотрены настоящим Положением и формулярами с информацией об условиях и порядке проведения Хакатона, с которыми можно ознакомиться на Сайте по адресу: www.kσμα.ru (далее – Сайт). Присоединение к настоящему Положению осуществляется путем заполнения электронной формы Заявки.

Заказчик и Организатор оставляют за собой право изменять правила Хакатона по собственному усмотрению в одностороннем порядке и вносить изменения в Положение с публикацией этих изменений на Сайте. Такого рода изменения вступают в силу с момента их публикации на Сайте.

1.6. Хакатон представляет собой короткое динамичное мероприятие, проводимое с целью популяризации проекта «Цифровые кафедры», стимулирования появления новых идей в области цифровой трансформации здравоохранения и доведения их до непосредственной реализации.

1.7. Участниками Хакатона могут быть только резиденты Российской Федерации. Конкурс проводится на территории Российской Федерации.

1.8. Хакатон проводится в оффлайн формате с 9.00 до 18.00 14 мая 2024 года и с 9.00 до 17.00 15 мая 2024 года.

2. Цели Хакатона

2.1. Хакатон проводится в целях:

- создания концепций решений и цифровых сервисов по обеспечению триединой концепции здравостроительства (медицинские работники, население, учащаяся молодежь);
- выявления и поддержки наиболее талантливой и творчески активной молодежи;

- создания общедоступных социальнозначимых либо инновационных приложений и веб-сервисов для повышения экономической эффективности;
- знакомства и выстраивания дальнейшего сотрудничества с технологичными командами-участниками Хакатона.

3. Термины и определения

3.1. В Положении используются следующие термины и определения:

- **участник** – физическое лицо, достигшее восемнадцати лет, действующее от своего имени, и зарегистрировавшееся в соответствии с правилами пунктов 5.4, 5.5 настоящего Положения для участия в Хакатоне;
- **соревновательное задание** – задание, необходимое к выполнению командами в срок проведения Хакатона, для участия и получения возможности выиграть один из призов;
- **команда** – группа участников количеством от трех до пяти человек, объединившихся для выполнения соревновательного задания. Каждый участник может входить в состав только одной команды;
- **капитан команды** – лицо, избранное участниками команды из состава команды, представляющее интересы команды, полномочное получать от лица команды приз и распределять его среди участников команды, а также принимать организационные решения от имени команды в ходе проведения Хакатона;
- **эксперты** – группа лиц, оказывающих консультационную помощь командам в процессе выполнения соревновательного задания;
- **модератор** – группа лиц, оказывающих методологическую и организационную помощь командам в процессе Хакатона.
- **проект (продукт)** – программное обеспечение, в том числе мобильное приложение, веб-сервис или их прототипы, алгоритмы, соответствующие критериям допуска к оценке жюри, включая описание функционала, дизайн, исходный код, созданный командой в результате выполнения соревновательного задания и представленный к оценке жюри в срок проведения Хакатона;
- **победители** – команды, чьи проекты признаны лучшими в результате оценки жюри;
- **жюри** – группа лиц, осуществляющих оценку проектов и определяющая победителей Хакатона. В состав жюри входят представители заказчиков, организаторов, независимые эксперты;
- **заявка** – информация, предоставленная участником Хакатона при заполнении и отправке электронной регистрационной формы на сайте Хакатона.

Неполная, не соответствующая требованиям настоящего Положения информация, предоставленная потенциальным участником, Организатором не рассматривается и заявкой не является.

4. Темы Хакатона

4.1 Хакатон направлен на создание решений и цифровых сервисов по обеспечению технологий здравоохранения и проводится по следующим тематикам:

- «Цифровые решения для врача». Обеспечение деятельности медицинских специалистов и управления системой здравоохранения на треке здравоохранения;
- «Цифровые решения для человека». Здравоохранение и формирование самосохраненных жизненных установок населения;
- «Цифровые решения для медобразования». Повышение качества подготовки и организации процесса подготовки специалистов с высшим медицинским и фармацевтическим образованием в области сохранения здоровья населения и предупреждения развития заболеваний.

4.2. Достижение целей хакатона может происходить посредством следующих сквозных технологий, в том числе через их перекрестное использование:

- Нейротехнологии и Искусственный интеллект
- Технологии распределенного реестра
- Компоненты роботехники и сенсорики
- Технологии виртуальной и дополненной реальностей
- Квантовые технологии
- Новые производственные технологии
- Технологии беспроводной связи

5. Условия участия в Хакатоне

5.1. Участие в Хакатоне является бесплатным. Участниками Хакатона являются граждане Российской Федерации достигшие 18 лет, являющиеся обучающимися образовательной организации высшего образования Российской Федерации из 11 регионов-участников проекта «Цифровые кафедры» программы стратегического академического лидерства «Приоритет 2030»

5.2. Принять участие в Хакатоне можно в составе команд.

5.3. Регистрация участников осуществляется с 18 апреля 2024 по 13 мая 2024 года путем предоставления списков направляющими образовательными организациями высшего образования.

5.4. Для регистрации Участников необходимо заполнить электронную форму заявки команды. При заполнении электронной формы Заявки Команды необходимо указать следующие сведения каждого Участника Команды: фамилию, имя, отчество, адрес электронной почты (e-mail), номер мобильного телефона, наименование ВУЗа, в котором обучается участник.

5.5. При очной регистрации каждый участник заполняет и подписывает Согласие на обработку персональных данных и Согласие с настоящим Положением; в случае неподписания данных документов заявитель не допускается до участия в Хакатоне.

5.6. Заказчики и Организаторы Хакатона оставляют за собой право отказать участнику в допуске к участию в Хакатоне без объяснения причин.

5.7. Заполнив и отправив Заявку, Участник тем самым подтверждает согласие с условиями Положения и дает свое согласие на обработку персональных данных, указанных в форме регистрации, в том числе на совершение Организатором действий, предусмотренных Федеральным законом от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных». Данное согласие действует в течение 3 (трех) лет с момента направления соответствующих данных Организатору.

5.8. Организатор Хакатона имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний Проектов/Продуктов в информационных и рекламных целях без уведомления Участников и без получения их согласия.

5.9. Участник подписанием Положения выражает согласие на осуществление любых действий со стороны Заказчиков и Организаторов Хакатона и привлекаемых им третьих лиц в отношении осуществления онлайн-трансляций в Месте проведения Хакатона, включая (без ограничений) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокирование, фото и видеоматериалов, в том числе с участием Участника и иных лиц, а также осуществление любых иных действий с видеоматериалами, в том числе их демонстрацию на открытых ресурсах, доступных неопределенному кругу лиц.

5.10. Участники Хакатона самостоятельно несут все расходы, связанные с участием в Хакатоне. Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения Хакатона необходимых им для выполнения соревновательного задания средств программирования. Организатор не несет ответственность за сохранность имущества и оборудования на месте проведения Хакатона.

5.11. Права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные участниками коллективов в ходе Хакатона, сохраняются за Участниками.

5.12. Участник подписанием Положения выражает согласие на использование Заказчиками и Организаторами Хакатона по своему усмотрению, без получения разрешения со стороны Участника Хакатона и без выплаты ему вознаграждения (в любой форме) любые идеи, концепции, принципы, методы, процессы, системы, способы, решения технических, организационных или иных задач (не являющиеся в соответствии с законодательством Российской Федерации объектами интеллектуальной собственности), созданные или предложенные Участником в ходе проведения Хакатона.

5.13. Подписанием Положения Участник подтверждает, что:

- использование Заказчиками и Организаторами Хакатона демонстрационных файлов презентации Продукта, идей, концепций, принципов, методов, процессов, систем, способов, решений технических, организационных или иных задач, созданных Участником в ходе проведения Хакатона, в том числе размещение их в открытом доступе на интернет сайтах, не нарушает прав на результаты

интеллектуальной деятельности или иных прав как самого Участника Хакатона, так и третьих лиц;

- он согласен с тем, что Заказчики и Организаторы Хакатона вправе по своему усмотрению (без дополнительного разрешения со стороны Участника Хакатона) использовать демонстрационные файлы презентации Продукта, идеи, концепции, принципы, методы, процессы, системы, способы, решения технических, организационных или иных задач, созданные Участником в ходе проведения Хакатона, без каких-либо ограничений и выплаты Участнику Хакатона какого-либо вознаграждения;

- в случае возникновения каких-либо претензий третьих лиц в отношении предоставленного Продукта, демонстрационных файлов презентации Продукта, идей, концепций, принципов, методов, процессов, систем, способов, решений технических, организационных или иных задач, созданных Участником в ходе проведения Хакатона, Участник Хакатона обязуется самостоятельно их урегулировать в полном объеме (включая возмещение прямых и косвенных убытков третьих лиц) без привлечения Заказчиков и Организаторов Хакатона.

5.14. Участник Хакатона передает Заказчикам и Организаторам Хакатона права на использование демонстрационных файлов презентации проекта/продукта (включая: право на воспроизведение, распространение, импорт, публичный показ, передачу в эфир, сообщение для всеобщего сведения) и разрешает Заказчикам и Организаторам Хакатона использовать предоставленные демонстрационные файлы для их копирования или преобразования как целое или как часть, отдельно или в связях с любыми словами и/или рисунками. Права считаются предоставленными с момента презентации Продукта на Хакатоне.

5.15. Участники обязаны не использовать в личных или коммерческих целях, не публиковать вне проведения Хакатона, не передавать третьим лицам, данные и информацию, полученные от Заказчиков и Организаторов в рамках выполнения Задания.

5.16. Участник (-и) гарантирует (-ют), что разработанный проект/продукт:

1) не будет содержать элементов порнографии или других материалов сексуального характера, элементов пропаганды наркотических и психотропных вещества;

2) не будет содержать элементов, пропагандирующих насилие, разжигающие расовую, национальную или религиозную рознь, призывов к свержению конституционного строя;

3) не будет содержать элементов экстремистского характера;

4) не будет содержать изображений, персональных данных, объектов исключительных прав, принадлежащих третьим лицам;

5) не будет нарушать авторских прав третьих лиц;

6) не будет содержать элементы вирусных программ, шпионских, следящих

программ и иных аналогичных программ, которые могут нанести вред информационной среде, нарушить конфиденциальность и иные нормы действующего законодательства.

5.17. Все члены команды используют собственную компьютерную технику с установленным программным обеспечением, мобильные устройства, другую технику и оборудование, необходимые для участия в Хакатоне.

5.18. Участники Хакатона обязуются руководствоваться общепринятыми правилами поведения при проведении Хакатона, и гарантируют, что при работе с информационными сервисами, предоставляемыми участникам (включая взаимодействие в мессенджере, использование видеозвонков):

- не будет использоваться ненормативная лексика, оскорбительные высказывания в адрес участников мероприятия;
- не будут демонстрироваться алкогольная продукция, табачная продукция и любые запрещенные изображения;
- не будут выполняться действий, которые могут негативно повлиять на функциональные характеристики информационных систем и на работу информационных систем в целом.

5.19. Участники должны поддерживать партнерскую атмосферу при проведении Хакатона.

5.20. Употребление в Месте проведения Хакатона любой алкогольной продукции независимо от объема и крепости, а также наркотических, психотропных или подобных веществ запрещено.

5.21. Курение в Месте проведения Хакатона, за исключением курения в специально оборудованных местах, запрещено.

5.22. В случае нарушения пункта 5.16 Положения, требований законодательства Российской Федерации участник Хакатона дисквалифицируется.

5.23. Представленные материалы не рецензируются и не возвращаются.

6. Порядок проведения Хакатона

6.1. Формирование команд осуществляется участниками Хакатона самостоятельно, в том числе и перед началом выполнения соревновательного задания. Количество участников в команде от 3 до 5 человек. Изменения состава команд в процессе проведения Хакатона невозможно.

6.2. При подаче заявки на личное участие, организатор оставляет за собой право формировать команды из заявителей в свободном порядке.

6.3. В Месте проведения Хакатона количество Участников – не более 150 человек.

6.4. Команды выполняют соревновательное задание в виде проекта, в том числе с использованием Open Source библиотек и решений. Одна команда вправе представить только один проект.

6.4.1. Задания для Хакатона предоставляются Организатором в соответствии с

обозначенными направлениями согласно пп. 4.1. - 4.2. настоящего Положения.

6.4.2. Выбор задания для выполнения определяется в первый день Хакатона и не меняется в последующие дни. Механизм распределения заданий между участниками определяется на усмотрение Организатора.

6.5. В период проведения Хакатона эксперты/модераторы осуществляют консультационную помощь участникам/командам, а также контроль за соблюдением участниками/командами условий Хакатона.

6.6. Команда должна представить разработанный проект жюри в формате презентации и демонстрации работоспособности прототипа, посредством очной защиты в последний день проведения Хакатона согласно расписанию.

6.7. Защита проекта проходит очно в присутствии жюри в ограниченное время, установленное и объявленное заранее Организатором; в ходе защиты проектов жюри задает уточняющие вопросы участникам команд и проводит оценку проектов согласно критериям (Приложение 1 в настоящему Положению).

6.8. Модератор регулирует время выступления команд. Модератор вправе остановить выступающих в момент выступления по истечению отведенного времени.

6.9. Заказчики и Организаторы оставляют за собой право использовать по своему усмотрению, без получения разрешения со стороны участников Хакатона и без выплаты им вознаграждения любые идеи, концепции, принципы, методы, процессы, системы, способы, решения технических, организационных или иных задач (не являющиеся в соответствии с законодательством Российской Федерации объектами авторского права), созданные или предложенные участниками на Хакатоне.

6.10. С информацией об условиях и порядке проведения Хакатона можно ознакомиться на официальном сайте Организатора Хакатона. Заказчики и Организаторы оставляют за собой право изменять правила Хакатона в одностороннем порядке с публикацией этих изменений на официальном сайте Хакатона. Изменения вступают в силу с момента их публикации на официальном сайте Хакатона.

7. Подведение итогов и вручение призов

7.1. Жюри распределяет участникам/командам призовые места после подведения итогов.

7.2. Всем участникам, по желанию, направляются сертификаты участников Хакатона, на электронную почту Капитана команды.

7.3. Победители, занявшие призовые места, получают дипломы от Организатора Хакатона.

7.4. Жюри оставляет за собой право не присуждать 1 призовое место в случае отсутствия работоспособного проекта.

7.5. Заказчики и Организаторы Хакатона не несут ответственности за распределение приза между участниками команды. Приз распределяется между участниками команды по договоренности между ними самостоятельно, без участия

Заказчиков и Организаторов Хакатона.

7.6. Информация об итогах Хакатона оформляется протоколом и доводится до всех участников Хакатона, путем рассылки по электронной почте, публикации в общем чате участников или любым другим открытым способом в течение 1 дня с момента окончания Хакатона.

7.7. Проекты, занявшие призовые места, получают возможность первоочередного участия в акселерационной программе «Бизнесмед 3.0», проводимой в Кубанском государственном медицинском университете в 2024 году.

8. Заключительные положения

8.1. Хакатон, настоящее Положение, а также любая деятельность, связанная с Хакатоном, регулируются законодательством Российской Федерации.

8.2. Заказчики и Организаторы Хакатона вправе вносить изменения в настоящее Положение без предварительного уведомления Участников.

8.3. Ни при каких обстоятельствах Заказчики и Организаторы Хакатона не несут никакой ответственности перед участниками Хакатона, помимо прямо указанной ответственности в настоящем Положении. Никакие обязательства Заказчиков и Организаторов Хакатона перед Участниками Хакатона не подлежат выполнению помимо обязательств, прямо указанных в настоящем Положении. При отказе Участников от участия в Хакатоне в любое время, Заказчики и Организаторы не возмещают никакие убытки Участников, которые могут возникнуть в связи с проведением Хакатона.

8.4. Заказчики и Организаторы Хакатона оставляют за собой право отказать Участнику в дальнейшем участии в Хакатоне в любое время без возмещения каких-либо убытков и расходов Участникам в случае нарушения настоящего Положения.

8.5. Выполнение любого из действий, предусмотренных Положением, от имени Команды означает выражение волеизъявления на совершение указанного действия каждым из Участников соответствующей Команды.

8.6. Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением Хакатона, подлежат разрешению путем переговоров. Спорные вопросы, не урегулированные путем переговоров, подлежат разрешению в суде по месту нахождения Организатора.

**Порядок проведения защиты работ участников хакатона в рамках
Фестиваля ИТ-проектов в рамках программы «Приоритет 2030»
«Цифровые кафедры»: от образования к технологиям здоровья»**

г. Краснодар, 14-15 мая 2024 г.

(далее Хакатон)

1. К защите допускаются проекты команд, прошедших регистрацию и ознакомленных с Положением о Хакатоне и политикой обработки персональных данных.

Оценка проектов осуществляется путем присуждения каждым членом жюри каждому из проектов оценочных баллов по заданным критериям (максимальная оценка члена жюри команде – 60 баллов).

Состав жюри определяется Организатором.

Первоначальная оценка проектов проходит в группах по 3-м направлениям (согласно п 4.1.). При количестве заявок в рамках направления меньше 3, данные команды будут интегрированы в другие треки. Лучшие 2 проекта из каждой группы попадают на итоговую защиту перед общим составом жюри (не менее 6 команд на итоговую защиту проектов). Защита проектов проходит в открытом формате, к слушанию допускаются все желающие из числа участников Хакатона, экспертов и модераторов.

2. Критерии оценки жюри:

Идея проекта (макс – 20 баллов):

- новизна (уникальность)/ наличие аналогичных решений на рынке, уникальность данной разработки или иные индивидуальные характеристики проекта;
- ценность проекта (социальная значимость/коммерческая перспективность);
- использование открытых данных;
- соответствие ключевой теме.

Качество исполнения (макс – 20 баллов):

- дизайн;
- функциональность (наполнение контентом);
- технологичность (возможность расширения функциональности);
- завершенность (наличие функционирующего прототипа).

Презентация проекта (макс – 20 баллов)

- наличие презентационного материала;
- презентация функционирующего прототипа;
- раскрытие сущности проекта;
- качество публичного выступления.

Соревновательным результатом команды/участника является сумма присужденных баллов всех членов жюри с учетом общей оценки модераторов/экспертов (максимальная оценка модераторов/экспертов – 20 баллов).

Критерии оценки модераторов/экспертов (max – 20 баллов)

- концепт;
- объем проделанной на хакатоне работы;
- командная работа;
- техническое исполнение.

3. По итогам оценки проектов и подсчета присужденных баллов жюри определяет команды/участников, набравшие наибольшее количество баллов и распределяет между ними призовые места (1, 2, 3, 4-5, 6-10).

4. Представители компаний-партнеров Хакатона имеют права вручения персональных призов любой из команд/участникам.

5. Организаторы не несут ответственности за распределение капитаном команды Приза между участниками команды, признанной победителем. Приз распределяется между участниками команды по договоренности между ними самостоятельно, без участия организатора.

